Dokumentacja projekt PROI 4

1. Schemat programu

Program składa się z 5 plików nagłówkowych wraz z 5 plikami kodów źródłowych.

Plik shop.hpp zawiera główną klasę Product, po której dziedziczona jest reszta.

Plik product\_food.hpp i .cpp to pliki zawierające klasę Food oraz Nutrients.

Plik product\_producers.hpp i .cpp zawiera klasę przechowującą producentów.

Plik interface.hpp i .cpp scala powyższe klasy, posiada metody obsługi

Plik main.hpp zawiera funkcję main oraz wywołuje pętlę główną programu.

1. Metody klas
   1. Shop.hpp

3 metody główne, dziedziczone w klasach podrzędnych:

sellProduct() – zmniejsza liczbę produktów na magazynie

resupplyProduct() – uzupełnia liczbę produktów

printProduct() – drukuje zawartość obiektu

* 1. Product\_food.hpp

Klasa dziedziczona po Product, dodatkowo posiada pola wagi i składników odżywczych.

Dodatkowa klasa addProductConsoleRandom(int,std::string) napisana do szybszego uzupełniania bazy danych

* 1. Product\_chemicals.hpp

Tak jak wyżej, z tym, że nie posiada dodatkowych pól zmiennych.

W pliku znajdują się też klasy Makeup i Washing, nieużywane, nie znalazłem zastosowania dla aż takiego rozdrobnienia.

* 1. Interface.hpp

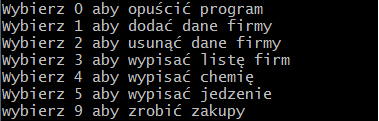
Initialize() – pobranie danych produktów z plików, wykonywana przy każdym uruchomieniu w celu uzupełnienia

Metody print…() służą do różnego wypisywania pól klasy

Metody sort…() służą do sortowania pól chemii i jedzenia

1. Korzystanie

Program ma charakter aplikacji konsolowej, umożliwia dodawanie i usuwanie producentów, wypisywanie listy jedzenia i chemii oraz producentów.

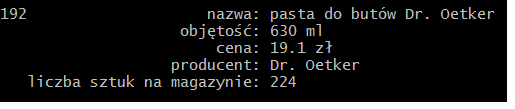


Przy dodawaniu producentów proszeni jesteśmy o uzupełnianie kolejnych danych producenta.

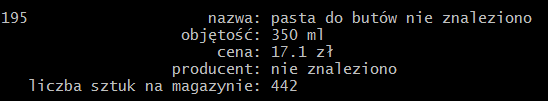
Przy usuwaniu wypisywana jest pełna lista producentów, wybieramy który zostanie usunięty.

Lista chemii i jedzenia jest wypisywana w sposób losowy (losowo uzupełniana).

Przy wypisywaniu listy chemii i jedzenia pobierane i porównywane są numery nip z bazy firm, więc przy zgodności nr nip pokaże się przykładowo:



A przy niepowodzeniu znalezienia:



Wybierając opcję zrób zakupy pokaże się menu:



Listy produktów nie są połączone, zakupy wykonuje się oddzielnie, ale rachunek jest wspólny. Program umożliwia obecnie pokazania zawartości koszyka (opcja 3).

Wybierając jedną z dwóch powyższych opcji przechodzimy do listy produktów z możliwością sortowania po cenie (rosnąco i malejąco).

1. Schemat dziedziczenia

Plik data/product\_food.txt

Plik data/product\_chemicals.txt

Klasa Washing

Klasa Makeup

Klasa Chemicals

Klasa Food

Klasa Product